

Anleitung

zum Internet-Tippspiel

www.Pro-Tipp.de

Version: **2.50**

Stand: **25.07.2014**

Autor: **Jens Espelage**

Kontakt: **support@pro-tipp.de**



Allgemein	3
Funktionen und Menüpunkte	6
Pro-Tipp.de	6
Home	6
Spielregeln	6
Newsletterarchiv	7
Liga gründen	7
Liga beitreten	8
F.A.Q.	9
DEMO-Liga	9
Pro-Tipp Mobil	9
Impressum	9
Bundesliga	10
Spieltag	10
Tabelle	10
DFB-Pokal	11
Pokal-Runden	11
Liga	12
Ligainfos	12
Mail-System der Tippspiel-Liga	13
Liga-Funk	13
Tippabgabe	13
LiveScore	13
Tippübersicht	14
Spieltag	15
Tabelle	16
Punktstand	16
Feiglinge	17
Pokal	18
Tippabgabe	18
Tippübersicht	18
Paarungen	19
Statistik	21
Ewige Tabelle	21
Historische Tabellen	21
Einstellungen	22
Spieler	22
Liga	23
Pro-Tipp-Pokalwettbewerb	27
Grundsätzliches	27
1. Runde vom DFB-Pokal	28
2. Runde vom DFB-Pokal (Qualifikationsrunde Pro-Tipp-Pokal)	28
Achtelfinale	28
Viertelfinale	29
Halbfinale	29
Finale	29
Übersicht	30

Allgemein

Pro-Tipp.de ist ein Fußball-Bundesliga-Tippspiel im Internet. Gespielt wird in einer geschlossenen Tippspiel-Liga von bis zu 18 Mitspielern. Ein Tippspieler gründet die Tippspiel-Liga (Button: „LIGA GRÜNDEN“) und übernimmt die Aufgaben des Liga-Managers. Danach können bis zu 17 weitere Tippspieler dieser Tippspiel-Liga beitreten (Button: „LIGA BEITRETEN“). Die Zugangsdaten zum Ligabeitritt (Liganame und Ligapasswort) bekommen Sie vom Liga-Manager mitgeteilt. Nehmen weniger als 18 Tippspieler an der Tippspiel-Liga teil, werden die restlichen Tippspieler vom Computer ersetzt. Je nach Einstellung des Ligamanagers wird dem Tippspieler eine Bundesligamannschaft zugelost oder er kann sich eine Mannschaft auswählen. Diese Mannschaft behält der Spieler in der kompletten Saison.

Die Zugangsdaten (Anmeldename und Passwort) legt der Benutzer bei der Anmeldung bzw. beim Beitritt der Tippspiel-Liga fest. Das Passwort kann jederzeit im Menü „EINSTELLUNGEN“ => „SPIELER“ => „PASSWORT“ geändert werden.

Getippt werden die Paarungen der Fußball-Bundesliga nach dem Toto-System (1 = Heimsieg, 0 = Unentschieden, 2 = Auswärtssieg). Es müssen also pro Spieltag neun Spiele getippt werden. Für jeden richtigen Tipp erhält die Mannschaft des Spielers ein Tor gutgeschrieben (maximal also neun Tore pro Spieltag).

Hinweis:

Sie haben die Möglichkeit einen "Quick Tipp" zu setzen. In diesem Fall tippt das System für Sie den Spieltag.

An jedem Spieltag gibt es neun Duelle zwischen den Tippspielern. Kommt es z. B. am ersten Spieltag zur Begegnung „Eintracht Frankfurt“ gegen „Hertha BSC Berlin“, spielen die Tippspieler, die diese Bundesligamannschaften gewählt bzw. zugelost bekommen haben, ebenfalls gegeneinander. Insgesamt spielt pro Saison jeder Tippspieler zweimal gegen jeden Tippspieler (Hin- und Rückrunde). Für jeden richtigen Tipp erzielt die eigene Mannschaft ein Tor. Die Gegentore entsprechen der Anzahl richtiger Tipps des Gegners.

Hat man mehr richtige Tipps, also mehr Tore, als der Gegner erzielt, gewinnt man das Spiel. Bei gleicher Anzahl geht das Spiel unentschieden aus. Ist die Anzahl richtiger Tipps kleiner als die des Gegners, hat man an diesem Spieltag verloren.

Analog der Bundesliga-Tabelle bekommt man für einen Sieg 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und für eine Niederlage 0 Punkte. Zusätzlich wird die Tordifferenz und die Anzahl geschossener und erhaltener Tore gezählt. Somit ergibt sich eine eigene Tippenspiel-Liga-Tabelle mit Meister und Absteiger.

Beispiel:

Am ersten Spieltag kommt es zur Begegnung „Eintracht Frankfurt“ gegen „Hertha BSC Berlin“. Somit spielen die Tippspieler, die diese Vereine gewählt bzw. zugelost bekommen haben, gegeneinander. Nach Abschluss des Spieltags hat der Spieler Frankfurt nur zwei richtige, der Spieler Berlin fünf richtige Tipps. Somit gewinnt Spieler Berlin mit 5 : 2. Daraus ergibt sich für die Tabelle:

Spieler Frankfurt:	0 Punkte und 2 : 5 Tore (Tordifferenz: -3)
Spieler Berlin:	3 Punkte und 5 : 2 Tore (Tordifferenz: +3)

Was das Spiel so interessant macht? Einfach die Tatsache, dass man an jedem Spieltag einen anderen Tipper als direkten Gegenspieler hat. So kann man sich schon die ganze Woche vor dem Spiel ein wenig "anpieksen" und „heiß machen“. Zusätzlich gibt es noch ein internes Mail-System, bei dem man sich gegenseitig schon mal ein paar "nette" Worte schreiben kann.

Ein weiteres Highlight ist die so genannte "Feigling"- Wertung. Jeder Spieler, der einen Heimspielsieg tippt (also die 1; tendenziell gibt es mehr Heimsiege als Auswärtssiege, somit sollten Feiglinge bestraft werden...), bekommt hierfür einen Feigling-Punkt. Nicht getippte Spiele werden ebenfalls mit einem Feigling-Punkt bestraft. Was der "Sieger" dieser Tabelle am Ende machen muss, kann von der Liga selbst festgelegt werden (z.B. eine Party organisieren, das Abschlussgrillen veranstalten, mit einer dämlichen Verkleidung auf dem Weihnachtsmarkt rumlaufen etc., etc.).

Hinweis:

Bei Pro-Tipp.de handelt es sich **nicht** um ein Glücksspiel. Es werden keine Einsätze gezahlt oder Gewinne ausgeschüttet. Jede Liga kann für sich selbst festlegen, wie hoch der Einsatz bzw. die Gewinne sind! Das ist einzig und alleine Sache der Liga-Teilnehmer!



Im Folgenden erhalten Sie eine Beschreibung aller Menüpunkte, sowie aller Funktionen von Pro-Tipp.de.

Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne jederzeit zur Verfügung:

support@pro-tipp.de

Wir wünschen Ihnen nun viel Spaß bei Pro-Tipp.de!!!

Team von Pro-Tipp.de

Funktionen und Menüpunkte

Pro-Tipp.de

Der Menüpunkt „Pro-Tipp.de“ ist auf der linken Seite unabhängig von einer Anmeldung immer zu sehen. Unter diesem Menüpunkt erhält man die Pro-Tipp.de-Startseite, die Spielregeln, die Möglichkeit der Ligagründung und des Ligabeitritts, sowie die F.A.Q., eine Demo-Liga und das Impressum.

Home

Sie gelangen durch Klick auf den Button „HOME“ auf die Startseite von Pro-Tipp.de. Hier erhalten Sie kurze, allgemeine Infos zum Tippspiel Pro-Tipp.de. Im oberen Bereich haben Sie die Möglichkeit, sich mit Ihrer Kennung anzumelden. Im rechten Bereich gibt es den „Fußballspruch des Tages“, die Statistik „Verteilung der Tipps“ und eine Möglichkeit, die Seite www.Pro-Tipp.de weiterzuempfehlen.

Auch wir von Pro-Tipp.de müssen sehen, wie wir unsere Kosten decken. Aus diesem Grund nehmen wir am Amazon.de- Partnerprogramm teil. Wenn Sie uns unterstützen wollen, rufen Sie die Seite www.Pro-Tipp.de auf und klicken auf einen Amazon.de- Werbebutton im rechten, oberen Teil des Fensters. Es öffnet sich ein neues Fenster mit der Amazon.de- Internetseite. Jetzt können Sie Ihre Bestellung wie gewohnt durchführen. Mit Ihrer Bestellung bei Amazon.de über die Werbebutton auf unserer Seite sorgen Sie dafür, dass das Tippspiel Pro-Tipp.de kostenlos angeboten werden kann.

Vielen Dank für Ihre Unterstützung!!!

Spielregeln

Auf der Seite „SPIELREGELN“ erhalten Sie eine ausführliche Beschreibung des Tippspiels Pro-Tipp.de. Sollten Sie trotzdem noch Fragen haben, schauen Sie im Bereich FAQ, ob Ihre Frage bereits gestellt und beantwortet wurde. Zusätzlich stehen

wir Ihnen gerne unter der E-Mail-Adresse support@pro-tipp.de mit Rat und Tat zur Verfügung.

Newsletterarchiv

Im Newsletterarchiv werden alle bisher verschickten Newsletter angezeigt. In der Spalte „Mitteilungen“ wird der erste Teil des Newsletters angezeigt. Durch Klick auf den Text, wird der komplette Text sichtbar. Sind Anlagen mitgeschickt worden, können diese durch Klick auf den Namen der Anlage angezeigt werden.

Liga gründen

Eine neue Tippspiel-Liga wird über den Button „LIGA GRÜNDEN“ gegründet. Der Ligagründer übernimmt den Job als Liga-Manager und hat einige zusätzliche Einstellungsmöglichkeiten. Durch die Ligagründung führt Sie ein Assistent in drei Schritten.

1. Schritt: Eingabe der persönlichen Daten des Liga-Managers

Die persönlichen Daten (Vorname, Nachname, Straße, Postleitzahl, Wohnort, Telefon und E-Mail-Adresse) werden nur beim Liga-Manager erhoben, damit wir bei Problemen einen festen Ansprechpartner haben. Das Geburtsdatum wird für statistische Zwecke und für evtl. Grüßeinblendungen zum Geburtstag erhoben. Der Lieblingsverein wird ebenfalls für statistische Zwecke erhoben. Des Weiteren beschränken sich die Amazon-Werbeinblendungen für Fanartikel nur auf den Lieblingsverein. Zusätzlich muss der Liga-Manager einen Benutzernamen und ein Passwort (mit Wiederholung) festlegen. Sollte der Benutzername schon vergeben sein, erscheint ein Fehlerhinweis und man kann einen anderen Benutzernamen wählen. Eine Teilnahme an mehreren Tippspiel-Ligen ist selbstverständlich möglich.

2. Schritt: Eingabe der Liga-Daten

Es wird ein Liganame und ein Ligapasswort festgelegt. Mit diesen Daten können später weitere Tippspieler der Tippspiel-Liga beitreten. Zusätzlich wählt sich der Liga-Manager eine Bundesligamannschaft und legt fest, wie die Verteilung der restlichen Bundesligamannschaften erfolgen soll. Entweder werden die Mannschaften per Zufall verteilt oder derjenige, der sich zuerst anmeldet, kann sich eine Bundesligamannschaft aus den noch nicht vergebenen auswählen.

3. Schritt: Anzeige der Anmelde- und Ligadaten

Im letzten Schritt werden alle Daten noch einmal angezeigt. Wichtig hierbei sind die Ligadaten (Adresse des Tippspiels, Liganame und Ligapasswort). Diese sollten kopiert und per E-Mail an Freunde und Bekannte verschickt werden. Mit diesen Daten können sich weitere Tippspieler der Tippspiel-Liga anschließen.

Liga beitreten

Nachdem der Liga-Manager eine neue Tippspiel-Liga gegründet hat, können bis zu 17 weitere Tippspieler dieser Tippspiel-Liga beitreten. Durch den Ligabeitritt führt Sie ein Assistent in vier Schritten.

1. Schritt: Auswahl der Tippspiel-Liga

Wählen Sie aus der Liste des Pulldownmenüs die Tippspiel-Liga aus, die Ihnen der Liga-Manager mitgeteilt hat. Zusätzlich muss noch das Liga-Passwort eingegeben werden.

2. Schritt: Eingabe der persönlichen Daten des Tippspielers

Die persönlichen Daten (Vorname, Nachname und E-Mail-Adresse), ein Benutzername und ein Passwort (mit Wiederholung) müssen erfasst werden. Sollte der Benutzername schon vergeben sein, erscheint ein Fehlerhinweis und man kann einen anderen Benutzernamen wählen. Eine Teilnahme an mehreren Tippspiel-Ligen ist selbstverständlich möglich. Das Geburtsdatum wird für statistische Zwecke und für evtl. Grubeinblendungen zum Geburtstag erhoben. Der Lieblingsverein wird ebenfalls für statistische Zwecke erhoben. Des Weiteren beschränken sich die Amazon-Werbeinblendungen für Fanartikel nur auf den Lieblingsverein.

3. Schritt: Auswahl bzw. Auslosung der Bundesligamannschaft

Je nach dem, was der Liga-Manager bei der Ligagründung festgelegt hat, haben Sie hier die Möglichkeit, eine noch freie Bundesligamannschaft auszuwählen, oder Ihnen wird eine Bundesligamannschaft zugelost.

4. Schritt: Anzeige der Anmeldedaten

Im letzten Schritt werden alle Daten noch einmal angezeigt.

Nachdem Sie eine Tippspiel-Liga gegründet haben bzw. einer Tippspiel-Liga beigetreten sind, können Sie sich mit Ihrem Benutzernamen und Ihrem Passwort anmelden. Nach der erfolgreichen Anmeldung erscheint im oberen Bereich Ihr Name, der Name Ihrer Tippspiel-Liga und Ihre Bundesligamannschaft mit Wappen. Zusätzlich gibt es den Button für die Abmeldung. Sie befinden sich jetzt direkt im Menü Ligainfos.

F.A.Q.

In den FAQs werden Ihre Fragen rund um das Tippspiel beantwortet. Nutzen Sie die Gelegenheit und schicken uns Ihre Frage. Denken Sie immer daran: Wer fragt, ist dumm zwei Minuten lang - wer nicht fragt, ist dumm sein ganzes Leben lang!

DEMO-Liga

Sie haben sich die Anleitung durchgelesen und nichts verstanden? Kein Problem! Für diese Fälle haben wir eine DEMO-Liga eingerichtet. Hier haben Sie die Möglichkeit sich das Tippspiel genau anzusehen, ohne sofort eine Tippspiel-Liga zu gründen. Melden Sie sich mit den folgenden Daten einfach an und testen Sie alle Funktionen:

Kennung: demo
Passwort: 123456

Pro-Tipp Mobil

Die Tippabgabe für unterwegs: Auf **mobil.pro-tipp.de** können Sie bequem Ihre Tipps per Handy abgeben. Der Service Pro-Tipp Mobil steht allen registrierten Tippspielern kostenlos zur Verfügung - Sie zahlen nur den mobilen Netzzugang Ihres Handy-Betreibers. Den Service können sie nutzen, wenn Sie in Ihr Handy die Adresse

mobil.pro-tipp.de

eingeben. Pro-Tipp Mobil funktioniert praktisch mit jedem Handy, das Internet-Zugang hat, und ist von der Darstellung her auch auf moderne Geräte wie PDAs oder das iPhone abgestimmt.

Sie haben die Möglichkeit die Tipps für die Bundesligaspiele abzugeben und Sie können sich die Ergebnisse, also die erzielten Punkte, Ihrer Tippspiel-Liga ansehen.

Impressum

Im Impressum finden Sie alle Daten zum Betreiber der Internetseite und rechtliche Hinweise z.B. zum Markenschutz der Vereine.

Bundesliga

Spieltag

Sie erhalten eine Übersicht mit den Paarungen des jeweiligen Spieltags und den Ergebnissen.

Mit den Buttons „zurück zum xx. Spieltag“ und „weiter zum xx. Spieltag“ können Sie einen Spieltag zurück bzw. weiter springen. Über das Pulldownmenü „Spieltag auswählen“ können sie schnell einen bestimmten Spieltag auswählen.

Tabelle

Sie erhalten die aktuelle Bundesliga-Tabelle.

Mit den Buttons „zurück zum xx. Spieltag“ und „weiter zum xx. Spieltag“ können Sie einen Spieltag zurück bzw. weiter springen. Über das Pulldownmenü „Spieltag auswählen“ können sie schnell einen bestimmten Spieltag wählen.

In der Rückrunde werden zusätzlich drei weitere Buttons angezeigt:
„TABELLE GESAMT“, „TABELLE HINRUNDE“, „TABELLE RÜCKRUNDE“

DFB-Pokal

Pokal-Runden

Sie erhalten die Ergebnisse der einzelnen, bereits gespielten Runden im DFB-Pokal. Zusätzlich werden die Paarungen der nächsten Runde angezeigt.

Bitte beachten Sie, dass die erste Runde im DFB-Pokal nicht im Tippspiel getippt wird. Somit werden die Ergebnisse der ersten DFB-Pokal-Runde nicht angezeigt. Nutzen Sie bitte hierfür den angegebenen Link auf die Seite www.kicker.de.

Mit dem Pulldownmenü „Rundenauswahl“ können Sie eine bestimmte DFB-Pokal-Runde auswählen.

Liga

Nach der erfolgreichen Anmeldung erhalten Sie den Menüpunkt Liga mit den Untermenüpunkten „Ligainfos“, „Mailsystem“, „Tippabgabe“, „LiveScore“, „Tippübersicht“, „Spieltag“, „Tabelle“, „Punktstand“ und „Feiglinge“.

Ligainfos

Im Bereich Ligainfos erhalten Sie folgende Informationen:

- **Neue Mitteilungen im Ligafunk (nicht älter als 10 Tage):**
Hier wird die Anzahl der neuen Ligafunk-Beiträge der Tippspieler angezeigt. Es werden alle Einträge gezählt, die nicht älter als 10 Tage sind.
- **Der nächste Gegner:**
Es wird angezeigt, wer Ihr nächster Gegner ist. Es erscheint der Spieltag, die Bundesligamannschaft und der Name des Tippspielers.
- **Gegenüberstellung der Daten des nächsten Gegners und der eigenen Daten:**
Sie erhalten eine kleine Analyse Ihres nächsten Gegners. Die Daten werden Ihren eigenen Daten gegenübergestellt. In Klammern erhalten Sie die Daten der Rückrunde.
- **Die letzten 10 Spiele:**
Sie erhalten eine Übersicht der letzten 10 Spiele von Ihnen und Ihres Gegners. Es wird die gegnerische Mannschaft, das Ergebnis und ein Hinweispfeil (grün = gewonnen, blau = unentschieden, rot = verloren) angezeigt. Sind noch keine 10 Spieltage absolviert, werden nur die bereits beendeten Spieltage angezeigt.
- **Infos vom Liga-Manager:**
Hier erscheinen die Mitteilungen vom Liga-Manager. Es können z.B. weitere Spielregeln, Bestrafungen, die Höhe des Einsatzes und Gewinnverteilung angezeigt werden. Die Infos können nur vom Liga-Manager erfasst und geändert werden.
- **Die letzten Änderungen:**
Hier erhalten Sie kurze Infos, was sich bei Pro-Tipp.de programmtechnisch in der letzten Zeit verändert hat.

Mail-System der TippSpiel-Liga

Pro-Tipp.de bietet Ihnen ein eigenes Mail-System mit den E-Mail-Adressen der Spieler Ihrer TippSpiel-Liga. Sie haben die Möglichkeit, allen oder nur einigen TippSpielern eine E-Mail zu senden.

Zusätzlich können Sie als Anlage ein PDF- Dokument mit den Ergebnissen des letzten Spieltags und der Rückrunden bzw. der Gesamttabelle mitschicken.

Ligafunk

Pro-Tipp.de bietet Ihnen ein eigenes Minitool zur Kommunikation. Es ist ein Zwischending zwischen Forum und Chat. Sie haben die Möglichkeit kurze Mitteilungen im Formularfeld zu erfassen. Die gespeicherten Einträge werden im unteren Teil angezeigt. Es werden nur die Einträge von den TippSpielern aus der TippSpiel-Liga angezeigt.

Alle TippSpieler, die den Ligafunk-Newsletter abonniert haben (unter EINSTELLUNGEN => SPIELER => NEWSLETTER), erhalten per E-Mail eine Info über neue Ligafunk-Beiträge.

Tippabgabe

In diesem Menü können Sie Ihre Tipps abgeben. Getippt wird nach dem Toto-System (1 = Heimsieg, 0 = Unentschieden, 2 = Auswärtssieg). Mit dem Button „Speichern“ werden die Tipps in der Datenbank gespeichert.

Mit dem Button „Quick-Tipp“ können Sie den Computer für sich tippen lassen. Die Tipps werden per Zufall vom System vorgenommen.

Mit den Buttons „zurück zum xx. Spieltag“ und „weiter zum xx. Spieltag“ können Sie einen Spieltag zurück bzw. weiter springen. Über das Pulldownmenü „Spieltag auswählen“ können sie schnell einen bestimmten Spieltag wählen.

LiveScore

Der LiveScore steht Ihnen während des Spieltags zur Verfügung. Das heißt, dass der LiveScore freigeschaltet ist, mit Beginn der ersten Begegnung des jeweiligen Spieltags (in der Regel das Freitagsspiel um 20:30 Uhr – Ausnahme wenn während der Woche gespielt wird) bis zur Abrechnung des Spieltags (in der Regel nach den

beiden Sonntagsspielen um ca. 18:50 Uhr – Ausnahme wenn während der Woche gespielt wird). Nach Klick auf den Button „LiveScore“ werden Ihnen die Begegnungen des aktuellen Spieltags angezeigt und Sie haben die Möglichkeit in der Spalte „Toto“ die aktuellen Tippstände zu erfassen. Vorbelegt sind die Felder mit den aktuellen Ergebnissen. Die Ergebnisse holt sich das System von der Seite www.kicker.de. Die Ergebnisse können allerdings nur für bereits begonnene Spiele angezeigt und geändert werden. Hat die Begegnung noch nicht begonnen, bleibt das Feld leer. Durch Klick auf den Button „aktuelle Daten“ können Sie jederzeit den Stand der Spalte „Toto“ aktualisieren. Ist bereits das Endergebnis von Pro-Tipp.de erfasst worden, können keine Änderungen in der Spalte „Toto“ vorgenommen werden. Die Berechnung erfolgt natürlich nur für Spiele, die abgeschlossen sind oder bereits begonnen haben.

Durch Klick auf den Button „LiveScore starten“ erfolgt eine vorläufige Berechnung der Ergebnisse der Tippspieler mit der dazu gehörigen Tabelle. Sie können sich drei verschiedene Tabellen anzeigen lassen: die Spieltags-, die Rückrunden- oder die Gesamttabelle.

Tipp:

Mit dem LiveScore haben Sie die Möglichkeit, eine „was-wäre-wenn-Berechnung“ durchzuführen. Durch Änderung der Werte in der Spalte „Toto“ wird Ihnen sofort die Auswirkung auf die Ergebnisse und die Tabelle angezeigt.

Tippübersicht

Sie erhalten einen Überblick über die Tipps der Mitspieler in Ihrer Tippspiel-Liga für einen bestimmten Spieltag.

Standardmäßig wird der aktuelle Spieltag angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Spieltag auswählen" einen bestimmten Spieltag anzeigen zu lassen oder mit den Buttons "zurück zum xx. Spieltag" und "weiter zum xx. Spieltag" einen Spieltag zurück bzw. weiter springen.

Im Kopf- und im Fußbereich der Übersicht befinden sich die Paarungen des jeweiligen Spieltags. Die Vereinsnamen sind durch die Wappen der Bundesligavereine ersetzt worden um Platz zu sparen. Darunter wird das Endergebnis angezeigt. Ist das Ergebnis von Pro-Tipp.de noch nicht erfasst worden, wird "- : -" angezeigt. Darunter wird angezeigt, ob es sich um einen Heimsieg (1), ein Unentschieden (0) oder einen Auswärtssieg (2) handelt.

Unter der Kopfzeile werden die Tipps der Spieler mit Spielernamen und dem dazugehörigen Wappen angezeigt. Sortiert ist die Liste der Spieler analog der Paarungen des Spieltags. Durch die farbliche Hinterlegung ist sofort zu erkennen, wer gegen wen spielt. In der letzten Spalte werden die Anzahl der richtigen Tipps,

also die Tore des Tippspielers angezeigt. Die Tipps der Spieler sind erst mit Spielbeginn sichtbar. Anhand folgender Liste können Sie z.B. feststellen, ob Tipps abgegeben wurden, ob der Tipp richtig war oder das Spiel erst gerade begonnen hat.

Erklärung der Symbole:

*	Der Spieler hat seinen Tipp bereits abgegeben. Der Tipp bleibt bis zum Spielbeginn "unsichtbar".
-	Der Spieler hat seinen Tipp noch nicht abgegeben.
x	Spiel hat begonnen, der Spieler hat aber keinen Tipp abgegeben.
1, 0 oder 2	Das Spiel hat begonnen, das Endergebnis ist aber noch nicht erfasst, der Spieler hat seine Tipps abgegeben.
x	Das Endergebnis ist bereits erfasst, der Spieler hat aber keinen Tipp abgegeben.
1, 0 oder 2	Der abgegebene Tipp war richtig. Die Mannschaft des Spielers hat somit ein Tor erzielt.
1, 0 oder 2	Der abgegebene Tipp war falsch. Die Mannschaft des Spielers hat somit kein Tor erzielt.

Spieltag

Es werden die Paarungen des Spieltags angezeigt.

Standardmäßig wird der aktuelle Spieltag angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Spieltag auswählen" einen bestimmten Spieltag anzeigen zu lassen oder mit den Buttons "zurück zum xx. Spieltag" und "weiter zum xx. Spieltag" einen Spieltag zurück bzw. weiter springen.

Angezeigt werden das Wappen, der Vereins- und der Spielernamen der einzelnen Mannschaften. Sobald der Spieltag abgerechnet ist, werden in der Spalte „Ergebnis“ die Resultate des Spieltags angezeigt. Sollte der Spieltag noch nicht abgerechnet sein, erscheint "- : -". Den Zwischenstand während des Spieltags können sie unter „LIGA“ => „LIVESCORE“ erfahren.

Hinweis:

Für jeden richtigen Tipp bekommt man ein Tor. Daraus entwickelt sich dann das Endergebnis.

Hinweis:

Über den Link "Ergebnisse als PDF- Dokument öffnen" erhalten Sie die Paarungen und Ergebnisse in einem PDF- Dokument. Dieses Dokument können Sie dann drucken, speichern oder per E-Mail verschicken.

Tabelle

Es wird die Tabelle der Tippspiel-Liga angezeigt.

Standardmäßig wird der aktuelle Spieltag angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit sich mit dem Pulldownmenü "Spieltag auswählen" einen bestimmten Spieltag anzeigen zu lassen oder mit den Buttons "zurück zum xx. Spieltag" und "weiter zum xx. Spieltag" einen Spieltag zurück bzw. weiter springen.

In der Rückrunde werden zusätzlich drei weitere Buttons angezeigt:
„TABELLE GESAMT“, „TABELLE HINRUNDE“, „TABELLE RÜCKRUNDE“

Für jeden richtigen Tipp erhält man ein Tor. Somit hat man die Möglichkeit maximal 9 Tore an einem Spieltag zu schießen.

Analog dem System aller Fußball-Ligen erhält man für einen Sieg 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt und bei einer Niederlage 0 Punkte.

Zusätzlich erhöht sich die Anzahl geschossener Tore um die Anzahl richtiger Tipps, und die Anzahl erhaltener Gegentore um die Anzahl richtiger Tipps des Gegners. Daraus ergibt sich die Tordifferenz.

Haben Sie Straf- bzw. Bonuspunkte vergeben, werden diese unterhalb der Tabelle angezeigt. Die Straf- bzw. Bonuspunkte werden allerdings erst ab dem Spieltag angezeigt, für den sie festgelegt worden sind.

Hinweis:

Über den Link „Tabelle als PDF- Dokument öffnen“ erhalten Sie die Tabelle mit ggf. Straf- bzw. Bonuspunkten in einem PDF- Dokument. Dieses Dokument können Sie dann drucken, speichern oder per E-Mail verschicken.

Punkttestand

Es wird eine Tabelle mit der Anzahl erzielter Tore, also richtiger Tipps, angezeigt.

Standardmäßig wird der aktuelle Spieltag angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Spieltag auswählen" einen bestimmten Spieltag anzeigen zu lassen oder mit den Buttons "zurück zum xx. Spieltag" und "weiter zum xx. Spieltag" einen Spieltag zurück bzw. weiter springen.

In der Rückrunde werden zusätzlich drei weitere Buttons angezeigt:
„PUNKTESTAND GESAMT“, „PUNKTESTAND HINRUNDE“, „PUNKTESTAND RÜCKRUNDE“

Tipp:

Diese Tabelle kann dafür dienen, auf einen Blick den "Torschützenkönig" zu ermitteln.

Feiglinge

Für jeden Heimsieg-Tipp (also die 1) und jedes nicht getippte Spiel bekommt man einen Feiglingpunkt.

In der Feiglingliste werden die beiden Werte dann summiert dargestellt.

Je nach Festlegung des Liga-Managers kann man für den größten Feigling Strafpunkte bzw. Geldstrafen vergeben.

Standardmäßig wird der aktuelle Spieltag angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Spieltag auswählen" einen bestimmten Spieltag anzeigen zu lassen oder mit den Buttons "zurück zum xx. Spieltag" und "weiter zum xx. Spieltag" einen Spieltag zurück bzw. weiter springen.

In der Rückrunde werden zusätzlich drei weitere Buttons angezeigt:
„FEIGLINGPUNKTE GESAMT“, „FEIGLINGPUNKTE HINRUNDE“, „FEIGLINGPUNKTE RÜCKRUNDE“

Tipp:

Unter „EINSTELLUNGEN“ => „LIGA“ => „FEIGLINGLISTE“ kann der Liga-Manager die Feiglingliste für bestimmte Spieltage sperren. Sie ist dann an diesen Spieltagen nicht sichtbar. Dadurch erhöht sich die Spannung, weil man nicht weiß, ob man der größte Feigling ist oder nicht. Diese Einstellung ist gerade dann sehr interessant, wenn der größte Feigling für seine Feigheit z. B. mit Strafpunkten oder Geldstrafen bedacht werden soll.

Sie haben die Möglichkeit, die Feiglingliste nach den Spalten „Feiglinge“, „keine Tipps“ und „Gesamt“ zu sortieren. Klicken Sie einfach auf den jeweiligen Spaltenkopf.

Pokal

Tippabgabe

In diesem Menü können Sie Ihre Tipps abgeben. Getippt wird nach dem Toto-System (1 = Heimsieg, 0 = Unentschieden, 2 = Auswärtssieg) bis zur 90. Minute. Mit dem Button „Speichern“ werden die Tipps in der Datenbank gespeichert.

Mit dem Button „Quick-Tipp“ können Sie den Computer für sich tippen lassen. Die Tipps werden per Zufall vom System vorgenommen.

Beim Pro-Tipp-Pokalwettbewerb muss zusätzlich der Verlängerungstipp abgegeben werden. Es muss vorhergesagt werden, wie viele Tore (90 Minuten + Verlängerung + Elfmeterschießen) in der Pokalrunde erzielt werden. Bei gleicher Anzahl richtiger Tipps entscheidet dann dieser Verlängerungstipp. Der Tippspieler mit der geringeren Differenz zur tatsächlichen Anzahl erzielter Tore ist dann eine Runde weiter. Sollte die Differenz ebenfalls gleich sein, entscheidet das Los.

Hinweis:

Getippt wird das Ergebnis bis zur 90. Minute!!! Es sind also auch Unentschieden möglich.

Beim Verlängerungstipp müssen alle Tore (90 Minuten + Verlängerung + Elfmeterschießen) getippt werden!!!

Tippübersicht

Sie erhalten einen Überblick über die Tipps der Mitspieler in Ihrer Tippenspiel-Liga für eine bestimmte Pokalrunde.

Standardmäßig wird die letzte, ausgeloste Pokalrunde angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Pokalrunde auswählen" eine bestimmte Pokalrunde anzeigen zu lassen.

Im Kopf- und im Fußbereich der Übersicht befinden sich die Paarungen der jeweiligen Runde des DFB-Pokals. Die Vereinsnamen sind durch die Wappen der Vereine ersetzt worden um Platz zu sparen. Darunter wird das Endergebnis angezeigt. Ist das Ergebnis von Pro-Tipp.de noch nicht erfasst worden, wird "- : -" angezeigt. Darunter wird angezeigt, ob es sich um einen Heimsieg (1), ein Unentschieden (0) oder einen Auswärtssieg (2) handelt.

Unter der Kopfzeile werden die Tipps der Spieler mit Spielernamen und dem dazugehörigen Wappen angezeigt. In der Qualifikationsrunde zum Pro-Tipp-Pokal werden die Spieler in einer unsortierten Reihenfolge angezeigt. Ab dem Achtelfinale ist die Liste der Spieler analog der Paarungen der Pokalrunde sortiert. Durch die farbliche Hinterlegung ist sofort zu erkennen, wer gegen wen spielt. In der letzten Spalte werden die Anzahl der richtigen Tipps, also die Tore des Tippspielers angezeigt. Die Tipps der Spieler sind erst mit Spielbeginn sichtbar. Anhand folgender Liste können Sie z.B. feststellen, ob Tipps abgegeben wurden, ob der Tipp richtig war oder das Spiel erst gerade begonnen hat.

Erklärung der Symbole:

*	Der Spieler hat seinen Tipp bereits abgegeben. Der Tipp bleibt bis zum Spielbeginn "unsichtbar"
-	Der Spieler hat seinen Tipp noch nicht abgegeben
x	Spiel hat begonnen, der Spieler hat aber keinen Tipp abgegeben
1, 0 oder 2	Das Spiel hat begonnen, das Endergebnis ist aber noch nicht erfasst, der Spieler hat seine Tipps abgegeben
x	Das Endergebnis ist bereits erfasst, der Spieler hat aber keinen Tipp abgegeben
1, 0 oder 2	Der abgegebene Tipp war richtig. Die Mannschaft des Spielers hat somit ein Tor erzielt
1, 0 oder 2	Der abgegebene Tipp war falsch. Die Mannschaft des Spielers hat somit kein Tor erzielt

Hinweis:

Getippt wird das Ergebnis bis zur 90. Minute!!! Es ist also auch Unentschieden möglich.

Paarungen

Es werden die Paarungen des Pro-Tipp-Pokals angezeigt.

Ausnahme:

Die erste Runde im DFB-Pokal wird nicht angezeigt, weil sie nicht bei Pro-Tipp.de getippt wird.

Die zweite Runde im DFB-Pokal ist die so genannte Qualifikationsrunde im Pro-Tipp-Pokal. Die besten 16 Mannschaften aus der Tippspielliga qualifizieren sich für das Achtelfinale.

Angezeigt wird bei der Qualifikationsrunde der Spielernamen mit Wappen, die Anzahl richtiger Tipps, der Verlängerungstipp, die Differenz zur tatsächlich erzielten Anzahl

Tore und eine kurze Bemerkung. In der Spalte Bemerkung erfährt man, ob man sich qualifiziert hat oder ausgeschieden ist.

Ab dem Achtelfinale werden die Begegnungen, das Ergebnis und eine Bemerkung angezeigt. Haben beide Gegner die gleiche Anzahl richtiger Tipps, geht es in die Verlängerung bzw. ins Elfmeterschießen. Dies wird in der Spalte Bemerkung mit "n. V." bzw. "n. E." angezeigt.

Unter den Paarungen erscheint die Anzahl tatsächlich erzielter Tore in dieser DFB-Pokal-Runde. Darunter erhält man eine Übersicht über die abgegebenen Verlängerungstipps der Spieler. Sortiert ist die Liste aufsteigend nach der Differenz Verlängerungstipp zur Anzahl erzielter Tore.

Standardmäßig wird die letzte, ausgeloste Pokalrunde angezeigt. Sie haben allerdings auch die Möglichkeit, sich mit dem Pulldownmenü "Pokalrunde auswählen" eine bestimmte Pokalrunde anzeigen zu lassen.

Sollte die Pokalrunde noch nicht abgerechnet sein, erscheint "0 : 0". Den Zwischenstand während der Pokalrunde erfahren sie unter „POKAL“ => „TIPPÜBERSICHT“.

Hinweis:

Für jeden richtigen Tipp bekommt man ein Tor. Daraus entwickelt sich dann das Endergebnis.

Statistik

Ewige Tabelle

In der Ewigen Tabellen sind alle Ergebnisse seit Bestehen der TippSpiel-Liga zusammengefasst. Auch bereits nicht mehr aktive TippSpieler sind mit den jeweiligen Ergebnissen gespeichert.

Sie haben die Möglichkeit mit Hilfe der Filter „Straf- und Bonuspunkte anzeigen“ und „Computergegner anzeigen“ die Ansicht der Ewigen Tabelle nach Ihren Bedürfnissen anzupassen. Durch Klick auf den Button „Tabelle aktualisieren“ wird der eingestellte Filter aktiviert.

Die Ewige Tabelle wird nach jedem abgerechneten Spieltag aktualisiert.

Historische Tabellen

Unter dem Menüpunkt „Historische Tabellen“ werden alle Tabellen (Hinrunden-Rückrunden- und Gesamttabelle) der jeweiligen Saison seit der Ligagründung gespeichert.

Wenn ein TippSpieler im Laufe der Saison der bereits bestehenden TippSpiel-Liga beitrifft, werden beide Einträge angezeigt. In diesem Fall besteht die Tabelle aus mehr als 18 Mannschaften.

Einstellungen

Spieler

Im Bereich Einstellungen können Sie als Spieler diverse Änderungen vornehmen.

Stammdaten

Sie können hier Ihre persönlichen Daten wie Vor- und Nachname, Geburtsdatum, Lieblingsverein und E-Mail-Adresse ändern. Zusätzlich können Sie eine zweite, alternative E-Mail-Adresse angeben. Alle Quick-Mails und E-Mails über das interne Liga-Mail-System werden dann an beide E-Mail-Adressen verschickt.

Tipp:

Nutzen Sie die alternative E-Mail-Adresse, wenn Sie eine Tippgemeinschaft haben.

Passwort

Sie können hier Ihr Passwort ändern. Geben Sie Ihr altes und danach Ihr neues Passwort (mit Wiederholung) ein. Durch Klick auf den Button "Speichern" wird das neue Passwort gespeichert.

Starttabellen

Legen Sie hier fest, welche Tabelle zuerst angezeigt wird. Sie haben die Auswahl zwischen Gesamt- und Rückrundentabelle. Diese Einstellung gilt für alle Tabellen bei Pro-Tipp.de (Liga-Tabelle, Punktetabelle, Feiglingliste). Standardmäßig ist die Einstellung Gesamttabelle aktiviert.

Tipp:

Die Einstellung Rückrundentabelle ist dann sinnvoll, wenn Ihre Tippspiel-Liga nach der Hinrunde wieder bei Null beginnt.

🏠 Quick-Tipp

Sie haben die Möglichkeit den Quick-Tipp für die restlichen, noch nicht begonnenen Spiele der Saison zu setzen. So kann man das Tippen nicht vergessen. Ein Ändern der Tipps ist selbstverständlich jederzeit möglich!

📧 Newsletter

Hier haben Sie eine Übersicht aller Newsletter bzw. Infomails. Durch Klick auf den Button "Ausschalten" bzw. "Einschalten" können Sie den Newsletter abbestellen bzw. wieder bestellen.

Folgende Newsletter werden im Moment angeboten:

System- Newsletter In diesem Newsletter werden Sie über Neuerungen, Änderungen und Probleme auf der Seite www.Pro-Tipp.de informiert. Der Newsletter erscheint unregelmäßig, drei bis viermal pro Saison.

Ligafunk- Newsletter In diesem Newsletter werden Sie über informiert, wenn ein Teilnehmer der Tippspiel-Liga einen neuen Beitrag im Ligafunk gespeichert hat.

🏠 Alternative Ligen

Mit der Funktion "alternative Ligen" haben Sie die Möglichkeit, sich die Daten einer anderen Tippspiel-Liga anzuzeigen.

Sie wählen einfach die Liga aus dem Pulldown-Menü aus und geben das Liga-Passwort der anzuzeigenden Tippspiel-Liga an.

Das Passwort erhalten Sie vom Liga-Manager der anzuzeigenden Tippspiel-Liga.

Im Navigationsbereich stehen Ihnen nach der Erfassung die neuen Links (Tabelle, Spieltag und Tippübersicht) zur Verfügung, um sich die Daten der alternativen Liga anzusehen.

Sie können eine unbegrenzte Anzahl an Tippspiel-Ligen hinzufügen.

Die Funktion ist nützlich, wenn es nicht nur eine 1. Tippspiel-Liga, sondern auch eine 2. oder 3. Liga einer Tippspielrunde gibt oder Sie Mitglied in mehreren Tippspiel-Ligen sind.

Es besteht nur die Möglichkeit, sich die Daten anzusehen, eine Erfassung bzw. Änderung der Daten ist nicht möglich.

🏠 Liga

Die Einstellungsmöglichkeiten im Bereich "Liga" stehen nur dem Liga-Manager zur Verfügung.

Als Liga-Manager haben Sie noch einige Zusatz-Einstellungsmöglichkeiten. Gerade vor Beginn der Saison können einige Dinge eingestellt werden.

Stammdaten

Hier kann der Liga-Manager seine persönlichen Daten, wie Vor- und Nachname, Anschrift, Telefonnummer und E-Mail-Adresse ändern.

Ligainfos

Hier kann der Liga-Manager Informationen wie z.B. Gewinnquoten, Strafen, Datum der Abschlussfeier etc. erfassen.

Die Ligainfos erscheinen nach der Anmeldung auf der Startseite.

Straf-/Bonuspunkte

Hier können Sie Spieler mit Straf- bzw. Bonuspunkten belegen. Wählen Sie den betreffenden Spieler aus, schreiben Sie eine kurze Begründung und legen Sie den Spieltag fest, ab dem die Punkte gewertet werden sollen. Zusätzlich erfassen Sie die Anzahl der Punkte und wählen aus, ob es sich um Straf- bzw. Bonuspunkte handelt. Durch Klick auf den Button "Speichern" werden die Eingaben gespeichert.

Unterhalb der Eingabemöglichkeiten werden alle bereits erfassten Daten angezeigt. Wollen Sie einen Datensatz löschen, klicken Sie einfach auf die Mülltonne. Der Datensatz wird sofort ohne Rückfrage gelöscht.

Tip:

Nutzen Sie diese Möglichkeit, bestimmte Spieler zu belohnen bzw. zu bestrafen. Bei den Begriffen "Feiglingliste" und "Torschützenkönig" drängen sich Bonus- bzw. Strafpunkte geradezu auf.

Mannschaftsverteilung

Vor der Saison hat der Liga-Manager die Möglichkeit, die Verteilung der Bundesligamannschaften zu ändern. Bitte achten Sie bei einer Neuverteilung darauf, dass jeder Bundesligaverein nur einmal vergeben sein darf. Sollten Sie dies nicht beachten, erhalten Sie eine Fehlermeldung.

Vor der Hinrunde und in der Winterpause können Sie durch einen Klick auf den Button "menschlichen Spieler durch Computer ersetzen" einen menschlichen Tippspieler komplett löschen. Er wird dann durch einen Computergegner ersetzt.

In der Liste haben Sie eine Übersicht, welcher Tippspieler welchen Bundesligaverein vertritt. In der letzten Spalte können Sie erkennen, ob es sich um einen menschlichen oder einen Computergegner handelt.

🏠 Quick-Tipp für Computergegner

Legen Sie vor der Saison fest, ob die Computergegner einen Quick-Tipp abgeben sollen. Die bereits vom Computer abgegebenen Tipps werden beim Ligabeitritt eines neuen, menschlichen Tippspielers wieder gelöscht.

Tipp:

Haben Sie keine 18 Tippspieler für Ihre Liga zusammenbekommen, werden die fehlenden Spieler vom Computer ersetzt. Es ist aber sicherlich spannender, wenn der Computer auch Tipps abgeben darf und man nicht gegen einen wehrlosen Gegner 4:0 gewinnt.

🏠 Liga-Passwort

Das Liga-Passwort wird benötigt, damit sich neue Spieler Ihrer Tippspiel-Liga anschließen können. Bei der Ligagründung wird das Passwort vom Liga-Manager festgelegt. Sollte der Liga-Manager das Passwort vergessen haben, kann hier ein neues Passwort vergeben werden.

🏠 Feiglingliste

Sie haben die Möglichkeit, die Feiglingliste für bestimmte Spieltage unsichtbar zu machen. Legen Sie fest, an welchen Spieltagen die Feiglingliste sichtbar sein soll. Der 17. und 34. Spieltag kann nicht auf unsichtbar gesetzt werden. An diesen beiden Spieltagen muss die Feiglingliste sichtbar sein.

Tipp:

Eine versteckte Feiglingliste in Verbindung mit evtl. Strafen erhöht die Spannung des Tippspiels.

🏠 Pokal

Legen Sie fest, ob Ihre Tippspiel-Liga am Pro-Tipp-Pokalwettbewerb teilnimmt oder nicht. Zusätzlich können Sie den Quick-Tipp für evtl. vorhandene Computergegner einschalten. Nähere Infos zum Pro-Tipp-Pokal erhalten Sie in der Anleitung unter dem Punkt Pro-Tipp-Pokalwettbewerb. Standardmäßig nimmt die Tippspiel-Liga am Pro-Tipp-Pokal teil.

Anzeige Tipps

Legen Sie fest, ob die Tipps der Tippspieler bereits nach der Erfassung oder erst nach Spielbeginn für alle sichtbar sein sollen.

Am spannendsten ist sicherlich die Standardvariante mit den nicht sichtbaren Tipps. Die abgebenen Tipps sind also erst nach Spielbeginn sichtbar.

Einsatz Tippspieler speichern

Der Liga-Manager hat hier die Möglichkeit, den bezahlten Einsatz der Tippspieler zu erfassen. Somit hat der Liga-Manager einen Überblick über die bezahlten Einsätze.

Text Einsatz fehlt

Der Liga-Manager hat die Möglichkeit einen Hinweistext zu erfassen. Dieser Hinweis erscheint nach dem Login des Tippspielers.

Wenn der Tippspieler keinen Hinweis erhalten soll, auch wenn der Einsatz noch nicht bezahlt wurde, löschen Sie einfach den Inhalt des Textfeldes und klicken auf "speichern". Jetzt erhält der Tippspieler nach dem Login keinen Hinweis mehr, auch wenn der Einsatz noch nicht bezahlt wurde.

Text Einsatz Quittung bezahlt

Der Liga-Manager hat die Möglichkeit einen Text für eine Quittungsmail zu erfassen. Setzt der Liga-Manager den Status des Tippspielers auf "bezahlt", kann zusätzlich eine E-Mail als Quittung mit dem erfassten Text verschickt werden.

Pro-Tipp-Pokalwettbewerb

Bei Pro-Tipp.de gibt es einen eigenen Pokalwettbewerb, analog dem DFB-Pokal im Deutschen Fußball.

Am Pokalwettbewerb nehmen alle 18 Teilnehmer der eigenen Tippspiel-Liga teil. Aufgrund der Konstellation, dass in der ersten DFB-Pokalrunde hauptsächlich Amateure gegen Bundesligisten spielen, startet der Pro-Tipp-Pokal erst mit der zweiten DFB-Pokalrunde mit einer Qualifikation. Es tippen alle 18 Tippspieler die 16 Spiele der zweiten DFB-Pokalrunde. Die besten 16 Tippspieler qualifizieren sich für das Achtelfinale. Danach geht es im Achtel-, Viertel-, Halbfinale und Finale im bekannten K.O.- System weiter.




Beim Pro-Tipp-Pokal gibt es bei Punktgleichheit eine Verlängerung bzw. ein Elfmeterschießen. Für die Verlängerung muss bei der Tippabgabe vorhergesagt werden, wie viele Tore in der DFB-Pokalrunde erzielt werden. Ist die geschätzte Differenz ebenfalls gleich entscheidet das Elfmeterschießen, also das Los.

Anmerkung:

Es kann durchaus vorkommen, dass z. B. die Bundesligamannschaft Eintracht Frankfurt aus dem DFB-Pokalwettbewerb ausgeschieden ist, die Mannschaft des Spielers Frankfurt allerdings noch im Pro-Tipp-Pokal vertreten ist.

Der Pro-Tipp-Pokal ist ein eigener, vom DFB-Pokal unabhängiger Pokalwettbewerb mit eigener Auslosung. Die Auslosungen für den Pro-Tipp-Pokal finden grundsätzlich zeitnah nach der Auslosung des DFB-Pokals statt.

Grundsätzliches

-  Es wird nach dem bekannten System 1-0-2 getippt. D.h. es zählt das Ergebnis nach der regulären Spielzeit (ohne Verlängerung und ohne Elfmeterschießen).
-  Für jeden richtigen Tipp bekommt man einen Punkt.
-  Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung: Bei der Tippabgabe muss die Anzahl der Tore aus allen Begegnungen der Pokalrunde (reguläre Spielzeit + Verlängerung + Elfmeterschießen) getippt werden. Der

Tippspieler mit der geringeren Differenz zur richtigen Toranzahl qualifiziert sich für die nächste Runde bzw. gewinnt das Finale. Sollte ein Tippspieler keinen Verlängerungstipp abgegeben haben, qualifiziert sich automatisch der andere Tippspieler für die nächste Runde bzw. gewinnt das Finale (nach Verlängerung).

- Sollte auch die Differenz aus der Verlängerung gleich sein, kommt es zum Elfmeterschießen: hier entscheidet der Zufallsgenerator, also das Los, welcher Spieler die nächste Runde erreicht bzw. das Finale gewinnt.
- Der Pokalwettbewerb findet nicht statt, wenn Ihr Liga-Manager die Teilnahme deaktiviert hat!

• **1. Runde vom DFB-Pokal**

- Die erste DFB-Pokalhauptrunde wird bei Pro-Tipp.de nicht getippt.




• **2. Runde vom DFB-Pokal (Qualifikationsrunde Pro-Tipp-Pokal)**

- Gestartet wird mit der 2. Runde des DFB-Pokals. Es werden alle 16 Begegnungen der 2. DFB-Pokal-Runde getippt.
- In der Pro-Tipp-Pokal-Qualifikationsrunde (also die 2. Runde des DFB-Pokals) muss man sich für das Achtelfinale qualifizieren.
- Die 16 punktbesten Tippspieler qualifizieren sich für das Achtelfinale des Pro-Tipp-Pokals. Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung bzw. zum Elfmeterschießen (siehe oben „Grundsätzliches“).




• **Achtelfinale**

- Die acht Paarungen für das Pro-Tipp-Pokal-Achtelfinale werden aus den 16 sich qualifizierten Tippspielern vom System per Zufall gelöst.
- Getippt werden die acht Begegnungen des DFB-Pokal-Achtelfinales.
- Die acht Sieger qualifizieren sich für das Viertelfinale. Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung bzw. zum Elfmeterschießen (siehe oben „Grundsätzliches“).




Viertelfinale

-  Die vier Paarungen für das Viertelfinale werden aus den acht Siegern der Achtelfinalspiele vom System per Zufall gelöst.
-  Getippt werden die vier Begegnungen des DFB-Pokal-Viertelfinales.
-  Die vier Sieger qualifizieren sich für das Halbfinale. Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung bzw. zum Elfmeterschießen (siehe oben „Grundsätzliches“).

Halbfinale

-  Die zwei Paarungen für das Halbfinale werden aus den vier Siegern der Viertelfinalspiele vom System per Zufall gelöst.
-  Getippt werden die zwei Begegnungen des DFB-Pokal-Halbfinals.
-  Die beiden Sieger qualifizieren sich für das Finale. Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung bzw. zum Elfmeterschießen (siehe oben „Grundsätzliches“).

Finale

-  Das Finale bestreiten die beiden Sieger des Halbfinals.
-  Getippt wird die Begegnung des DFB-Pokal-Finales in Berlin.
-  Der Sieger gewinnt das Finale. Bei Punktgleichheit kommt es zur Verlängerung bzw. zum Elfmeterschießen (siehe oben „Grundsätzliches“).

Übersicht

DFB-Pokal	Pro-Tipp-Pokal	Teilnehmer	Anzahl zu tippender Spiele
1. Runde	-----	-----	-----
2. Runde	Qualifikationsrunde für das Achtelfinale	Alle 18 Tippspieler der Tippspielliga	16 Paarungen
Achtelfinale	Achtelfinale	16 Punktbeste aus der Qualifikationsrunde	8 Paarungen
Viertelfinale	Viertelfinale	Sieger der Achtelfinalbegegnungen	4 Paarungen
Halbfinale	Halbfinale	Sieger der Viertelfinalbegegnungen	2 Paarungen
Finale	Finale	Sieger der Halbfinalbegegnungen	1 Paarung